

Formulario de Aprobación Curso de Actualización 2012

**Asignatura: Prácticas de Desarrollo de Ingeniería de Software: Pruebas de Software**  
(Si el nombre contiene siglas deberán ser aclaradas)

**Profesor de la asignatura <sup>1</sup>:** MSc. Diego Vallespir, Profesor Adjunto, Instituto de Computación

**Profesor Responsable Local <sup>1</sup>:**

**Otros docentes de la Facultad:** Ing. Cecilia Apa, Asistente, Instituto de Computación

**Docentes fuera de Facultad:**

**Instituto ó Unidad:** Instituto de Computación  
**Departamento ó Area:** Ingeniería de Software

<sup>1</sup> Agregar CV si el curso se dicta por primera vez.  
(Si el profesor de la asignatura no es docente de la Facultad se deberá designar un responsable local)

**Fecha de inicio y finalización:** 7 al 11 de mayo de 2012  
**Horario y Salón:** a confirmar

**Horas Presenciales:** 15  
(se deberán discriminar las mismas en el ítem Metodología de enseñanza)

**Arancel:** \$ 3.600

**Público objetivo y Cupos:** Integrantes de equipo de desarrollo y/o mantenimiento de software. Profesionales informáticos interesados en las pruebas de software. Líderes e integrantes de equipos de pruebas de software.

**Objetivos:** Presentar el área de conocimiento "Pruebas de Software" en sus aspectos más esenciales.

**Conocimientos previos exigidos:** Ninguno

**Conocimientos previos recomendados:** Conocimientos básicos de Ingeniería de Software

**Metodología de enseñanza:**

- Horas clase (teórico): 10
- Horas clase (práctico): 2
- Horas clase (laboratorio): 0
- Horas consulta:
- Horas evaluación: 3
  - Subtotal horas presenciales: 15
- Horas estudio: 12
- Horas resolución ejercicios/prácticos: 3
- Horas proyecto final/monografía: 0
  - Total de horas de dedicación del estudiante: 30

2

## Facultad de Ingeniería Comisión Académica de Posgrado

---

**Forma de evaluación:** Examen individual al finalizar el dictado del curso.

---

**Temario:**

1. Fundamentos de las pruebas de software
  2. Niveles de las pruebas de software
  3. Técnicas de pruebas de software
  4. Pruebas y evaluación de las interfaces humano-computadora
  5. Medidas relacionadas a las pruebas de software
  6. Proceso de las pruebas de software
  7. Documentación de productos
- 

**Bibliografía:**

Guide to the Software Engineering Body of Knowledge (SWEBOK), 2004 ed. Los Alamitos, California: IEEE Computer Society Press, ISBN 0769523307 ,2004.

---